

(Pour le français voir en dessous)

Bijlage 7

SPELREGELES MINIBAD

1. SPEELVELD EN MATERIAAL

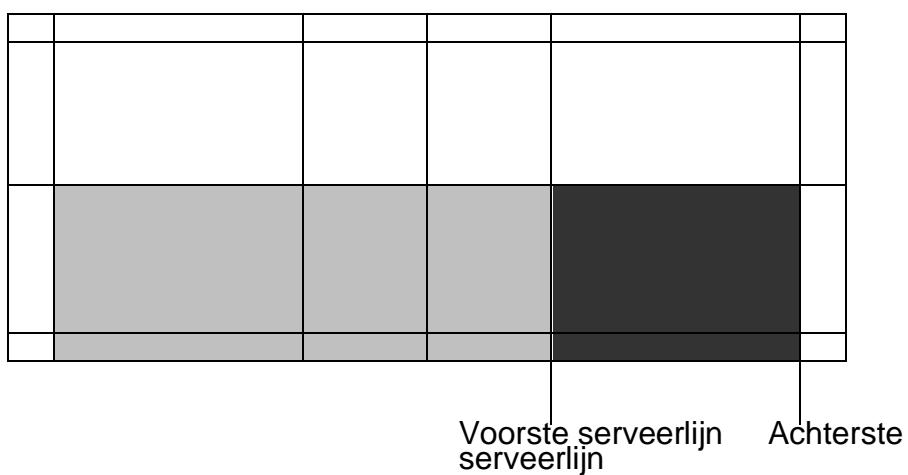
- 1.1 Het speelveld moet een rechthoek zijn en uitgezet worden met 40 mm brede lijnen zoals in figuur A uit de spelregels van badminton. Het onderstaande speelveld voor enkelspel zoals in figuur J moet gebruikt worden voor Minibad. Om het speelveld duidelijk af te bakenen, moet in het verlengde van de middellijn tussen de 2 voorste servicelijnen een extralijn aangebracht worden (stippellijn op figuur J). Wanneer deze lijn tijdelijk wordt aangebracht moet dit gebeuren met een 40 mm brede tape van een gelijkaardige kleur als de permanente lijnen.
- 1.4 niet van toepassing
- 1.10 De bovenkant van het net moet respectievelijk in het midden en boven de zijlijn voor dubbelspel 1,372 meter en 1,40 meter boven de grond hangen.

Figuur J

Opmerking: Voor onderstaande figuur

 = speelveld

 = serveerzone



4. RACKET

- 4.1 Het racket zal een frame zijn niet langer dan 620 mm en niet breder dan 230 mm dat bestaat uit de belangrijkste delen zoals beschreven in spelregels 4.1.1 tot 4.1.5 en geïllustreerd in figuur C uit de spelregels van badminton.

7. TELLING

7.1 Een wedstrijd bestaat uit het beste resultaat over **5** games

7.2 De partij die het eerst **7** punten scoort, wint de game.

Spelregels 7.4 en 7.5 zijn niet van toepassing.

8. WISSELEN VAN SPEELHELFT

8.1 Spelers moeten van speelhelft wisselen :

8.1.2 na afloop van de tweede game

8.1.3 na afloop van de derde game, indien een vierde game gespeeld moet worden; en

8.1.4 na afloop van de vierde game, indien een vijfde game gespeeld moet worden; en

8.1.5 in de vijfde game zodra één der partijen 4 punten heeft gescoord.

9. SERVICE

Spelregels 9.1.2 en 9.5 zijn niet van toepassing.

10. ENKELSPEL

10.1 Serveervakken

10.1.1 De spelers moeten de service slaan vanuit, en ontvangen in hun respectievelijke serveervakken.

10.1.2 Niet van toepassing

10.2 Scoren en serveren

10.3.1 Als de serveerder een rally wint (regel 7.3), scoort de serveerder een punt. De serveerder moet dan opnieuw serveren vanuit zijn serveervak.

11. DUBBELSPEL

Dubbelspel wordt niet gespeeld in MiniBad

12. OPSTELLINGSVERGISSINGEN

Spelregel 12.1.2 is niet van toepassing.

13. FOUTEN

Spelregel 13.2.3 en 13.3.9 zijn niet van toepassing.

16. ONONDERBROKEN SPEL, WANGEDRAG, STRAFFEN

Spelregel 16.2.1 is niet van toepassing

Annexe 7

REGLES DE JEU MINIBAD

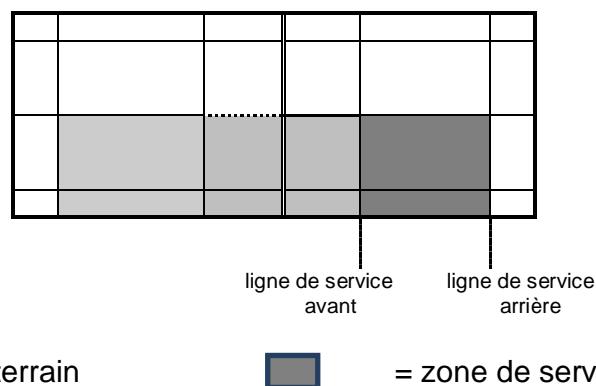
1. LE TERRAIN ET SON ÉQUIPEMENT

- 1.1 Le terrain doit être un rectangle tracé avec des lignes d'une largeur de 40 mm selon le schéma A des règles de badminton. Le terrain ci-dessous pour le simple comme dans la figure J doit être employé pour le Minibad. Pour délimiter correctement le terrain, il faut tracer dans le prolongement de la ligne médiane, entre les 2 lignes de services courts, une ligne supplémentaire (ligne pointillée sur le schema J).
Si cette ligne est tracé provisoirement, il faut le faire avec du tape de 40mm de la même couleur qui les lignes permanentes.

- 1.4 Pas d'application.

- 1.10 Le bord supérieur du filet doit être à 1,372 mètre du sol, au centre du terrain et à 1,40 mètre du sol, au niveau des lignes de côté du terrain de doubles.

Schéma J



4. LA RAQUETTE

- 4.1 La raquette doit avoir un cadre d'une longueur totale n'excédant pas 620 mm et d'une largeur totale n'excédant pas 230 mm et qui est constitué des parties décrites dans les Articles 4.1.1 à 4.1.5 et représentées sur le schéma C.

7. LE SCORE

- 7.1 Un match se dispute au meilleur des **5** sets
7.2 Un set est remporté par l'équipe qui atteint en premier **7** points.

Les articles 7.4 et 7.5 ne sont pas d'application.

8. LE CHANGEMENT DE DEMI-TERRAIN

8.1 Les joueurs doivent changer de demi-terrain :

- 8.1.2 **après la fin du deuxième set**
- 8.1.3 **al la fin du 3ème set, si un 4ème set doit être joué; et**
- 8.1.4 **al la fin du 4ème set, si un 5ème set doit être joué, et**
- 8.1.5 **dans le cinquième set, lorsqu'un joueur atteint en premier 4 points.**

9. LE SERVICE

Les articles 9.1.2 et 9.5 ne sont pas d'application

10. LES SIMPLES

10.1 Zones de service et de réception

- 10.1.1 Les joueurs doivent servir et recevoir dans leur zone de service respective.
- 10.1.2 Pas d'application.

10.3 Point marqué et service

- 10.1.3 Si le serveur gagne un échange (Article 7.3), le serveur marque un point. Le serveur doit alors servir à nouveau à partir de sa zone de service.

11. LES DOUBLES

Les doubles ne sont pas joués en minibad.

12. LES ERREURS DE ZONE DE SERVICE

Article 12.1.2 n'est pas d'application.

13. LES FAUTES

Article 13.2.3 et 13.3.9 ne sont pas d'application.

16. LA CONTINUITÉ DU JEU, LA MAUVAISE CONDUITE ET LES SANCTIONS

Article 16.2.1 n'est pas d'application.