



Projet Interclubs

Présentation

Ligue Francophone Belge de Badminton asbl

Novembre 2016

Pourquoi une réforme ?

- ▶ **Règlements vieux de 30 ans** : modifiés d'année en année selon les desiderata des gestionnaires successifs, laissant trop de place aux incohérences et à l'interprétation, plus adaptés aux pyramides actuelles (explosion du nombre d'équipes)
- ▶ **Evolution des attentes des membres** : voir « profils des joueurs », évolution dans les championnats des pays voisins et des autres fédérations sportives
- ▶ **Nombreuses frustrations** : voir « problèmes identifiés »
- ▶ **Gestion chronophage** : des dizaines d'heures de travail à charge de deux bénévoles
- ▶ **Amélioration de la qualité du service** : volonté du Conseil d'administration

Agenda



Identification des faiblesses actuelles

- ▶ **Via les CA itinérants** : fin 2015 – début 2016
- ▶ **Via les tables de conversation** : de juin 2016 à août 2016
- ▶ **Via les sondages et débats sur différentes pages Facebook**
- ▶ **Via les événements LFBB** : tournois, interclubs, championnats, AG



Points forts du système actuel

- ▶ **Compétition par équipe**
- ▶ **La convivialité**
- ▶ **Rencontres aller/retour**
- ▶ **Séries de 8 équipes**
- ▶ **Moins de contraintes horaires qu'un tournoi**
- ▶ **Proximité géographique pour la dernière division**
- ▶ **Système de montées/descentes**

Problèmes identifiés (1/2)

- ▶ **Le titulaire « fantôme »** : titulaire dans le seul but d'augmenter artificiellement l'indice global d'une équipe
- ▶ **Niveaux différents au sein d'une même division ou série**
- ▶ **Les longs déplacements en semaine** : surtout pour les équipes évoluant dans les divisions 1 et 2
- ▶ **Les profils de joueur ou d'équipe différents** : voir « profils des joueurs »
- ▶ **Le joueur « hyperactif »** : joueur aligné dans plusieurs équipes
- ▶ **La gestion chronophage** : contrôle de l'alignement correct d'un joueur (Est-il déjà titulaire dans une autre équipe ? A-t-il déjà joué pour une autre équipe évoluant dans la même division ?), nombre de prestations pour chaque joueur (règle N/2-1)

Problèmes identifiés (2/2)

- ▶ **Nombre d'équipes pas adapté au nombre de joueurs potentiels** : équipes ayant seulement 4 joueurs disponibles et devant faire régulièrement appel à des joueurs d'autres équipes
- ▶ **Articles du règlement trop contraignants, difficulté de compréhension** : les exemples sont nombreux
- ▶ **Obligation de présence d'un arbitre**

Profils des joueurs identifiés

- ▶ **Le compétiteur** : État d'esprit tourné vers la gagne, recherche de la performance individuelle et collective, objectifs de résultats.
- ▶ **Le joueur loisir** : État d'esprit tourné sur l'amusement et la convivialité, n'est pas attaché à un classement individuel. Ce joueur n'apprécie pas les trop longs déplacements !
- ▶ **Le joueur intermédiaire « hybride »** : Esprit de compétition développé tout en privilégiant l'aspect convivial des rencontres.

A noter que ces différents profils peuvent se retrouver au sein d'un même club !

Définition des buts à atteindre

- ▶ **Proposer un championnat pour chaque type de profil**
- ▶ **Mettre en avant la valeur « club »** : privilégier l'aspect collectif
- ▶ **Elargir l'offre pour attirer de nouveaux clubs et de nouveaux membres** : il existe de nombreux clubs non affiliés à la LFBB, par manque d'intérêt.
- ▶ **Augmenter le niveau de la compétition** : en mettant les meilleurs joueurs/équipes aux meilleures places => homogénéiser les divisions
- ▶ **Faciliter les tâches et diminuer la charge de travail des gestionnaires d'interclubs.**

Championnat scindé par profil

Top 16

Joueurs
compétiteurs

Championnat
Standard

Joueurs hybrides

Championnat

Loisir

Joueurs « loisir »
Egalement ouvert aux joueurs
classés

Dimension géographique

Top 16

Ligue

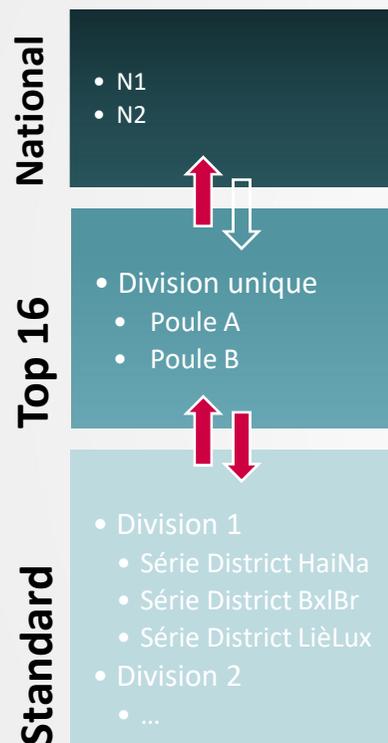
Championnat
Standard

District
Province

Championnat
Loisir

Proximité

Structure



Ligue Francophone Belge de Badminton asbl



Seul le championnat mixte serait à l'essai dans un premier temps vu sa finalité nationale.

Loisir

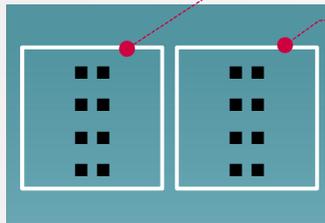
- **Séries D** (Récréants & D)
 - Nombre de séries illimité
- **Séries C** (C2 et plus)
 - Nombre de séries illimité

Structure

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• Division unique• 2 séries de 8 équipes => Point fort conservé 😊	<ul style="list-style-type: none">• Nombre de divisions illimité• Division = 3 séries de district (1 série par district)• Dernière division = autant de séries que nécessaire (critère de proximité géographique pris en compte 😊)• 8 équipes par série 😊	<ul style="list-style-type: none">• Les séries C (conseillées pour les joueurs classés C2 ou plus)• Les séries D (conseillées pour les joueurs D et les récréants)

Structure

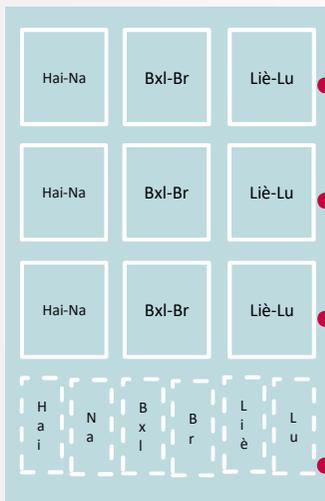
Top 16



Poule A

Poule B

Standard



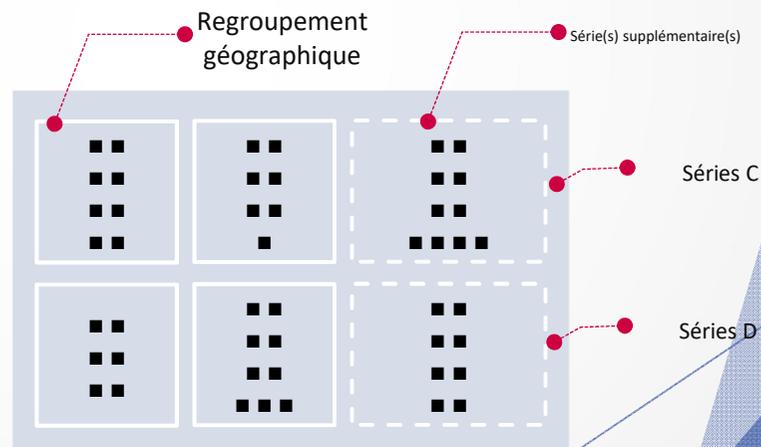
Division 1
District

Division 2
District

Division 3
District

Dernière division
Province ou proximité

Loisir



Regroupement géographique

Série(s) supplémentaire(s)

Séries C

Séries D

Définition des critères



Critères de participation

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">Avoir au moins un arbitre de Ligue (c'est déjà le cas pour la plupart des équipes du Top) <p style="text-align: center;"><u>et</u></p> <ul style="list-style-type: none">Avoir une école de jeunes labellisée (nouveau système de labellisation à partir de 2017, le premier label est facilement atteignable) <p>=> Une période transitoire de 2 ans sera accordée aux clubs pour respecter ces critères</p>	<p>Avoir au moins un arbitre de district</p> <p style="text-align: center;"><u>ou</u></p> <p>un responsable interclubs (sous réserve d'approbation de la cellule arbitrage)</p> <p>Ce responsable sera garant du règlement lors d'une rencontre. Il pourra être responsable et joueur « jeu libre » en même temps.</p> <p>=> Problème arbitrage résolu 😊</p>	<p>Aucune condition d'arbitrage</p> <p>=> Problème de l'arbitrage résolu 😊</p>

Composition des différents championnats

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
Les 16 meilleures équipes, hors équipes évoluant au niveau national => voir « force des équipes » => Augmentation du niveau 😊	Equipes classées de la 17 ^{ème} à la dernière position => Voir « force des équipes »	Toutes les équipes à caractère « Loisir »

Noyau d'équipe (1/3)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<p>Entre 6 et 9 joueurs :</p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Obligatoire</u> : 6 titulaires (3 messieurs + 3 dames)• <u>Optionnel</u> : de 1 à 3 réserves au choix <p>⇒ Problème du titulaire fantôme en grande partie résolu 😊</p> <p>⇒ Contrôle des gestionnaires interclubs grandement simplifié 😊</p> <p>⇒ Problèmes liés aux indices d'équipe éliminés 😊</p>	<p>Entre 6 et 9 joueurs :</p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Obligatoire</u> : 6 titulaires (3 messieurs + 3 dames)• <u>Optionnel</u> : de 1 à 3 réserves au choix <p>⇒ Mêmes avantages que pour le Top 16 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">- Nombre de joueurs illimité- Aucun statut « réserve » ou « titulaire »

Noyau d'équipe (2/3)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• Au <u>minimum</u> 50% du noyau sera composé de joueurs ayant une <u>ancienneté de 3 ans</u> dans le club <p>⇒ Impossibilité de création d'équipes de « mercenaires » 😊</p> <p>⇒ Maintien de l'esprit « club » 😊</p> <p>⇒ Période transitoire évolutive de 3 ans pour respecter ce critère 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• Aucune ancienneté obligatoire	<ul style="list-style-type: none">• Aucune ancienneté obligatoire

Noyau d'équipe (3/3)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<p>Au terme des rencontres « aller », possibilité de modification du noyau pour maximum 2 joueurs et selon les conditions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">• Le joueur remplacé ne prendra part à aucune rencontre interclubs (tous championnats confondus) jusqu'à la fin de la saison en cours.• Le joueur remplaçant répondra aux critères de participation et aura un ranking inférieur au joueur remplacé	<p>Au terme des rencontres « aller », possibilité de modification du noyau pour maximum 2 joueurs et selon les conditions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none">• Le joueur remplacé ne prendra part à aucune rencontre interclubs (tous championnats confondus) jusqu'à la fin de la saison en cours.• Le joueur remplaçant répondra aux critères de participation et aura un ranking inférieur au joueur remplacé	

Force des équipes (1/2)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">Calculée sur les <u>2</u> meilleures disciplines des 3 meilleurs messieurs et des 3 meilleures dames du noyau (ces joueurs seront automatiquement titulaires) <p>Une équipe du Top 16 ne peut avoir un « indice de force » supérieur à une équipe du même club évoluant en division nationale</p>	<ul style="list-style-type: none">- Calculée sur les <u>2</u> meilleures disciplines des 3 meilleurs messieurs et des 3 meilleures dames du noyau (ces joueurs seront automatiquement titulaires)	Laissée à l'appréciation des clubs

Force des équipes (2/2)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• Revue chaque saison (avec quelques certitudes => voir « montées/descentes ») <p>=> Inscription directement à son niveau 😊</p> <p>=> Retrait d'équipe sans amende 😊</p> <p>=> Divisions homogènes 😊</p> <p>=> Augmentation du niveau général 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• Revue chaque saison (avec quelques certitudes => voir « montées/descentes ») <p>=> Inscription directement à son niveau 😊</p> <p>=> Retrait d'équipe sans amende 😊</p> <p>=> Divisions homogènes 😊</p> <p>=> Augmentation du niveau général 😊</p>	

Le joueur « Titulaire »

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• Ne pourra pas être « titulaire » pour une autre équipe du championnat mixte.• Ne pourra pas être « réserve » dans une division inférieure.• Pourra être « réserve » pour une et une seule autre équipe mixte en division nationale. <p>=> Problème du joueur hyperactif résolu 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• Ne pourra pas être « titulaire » pour une autre équipe du championnat mixte.• Ne pourra pas être « réserve » dans une division inférieure.• Pourra être « réserve » pour une et une seule autre équipe mixte dans une division supérieure. <p>=> Problème du joueur hyperactif résolu 😊</p>	Aucun statut

Le joueur « Réserve » (1/2)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<p>Possibilité d'avoir un statut</p> <ul style="list-style-type: none">• « titulaire » dans une et une seule autre équipe mixte évoluant en championnat Standard <p style="text-align: center;"><u>ou</u></p> <ul style="list-style-type: none">• « réserve » dans une et seule autre équipe mixte d'une autre division. <p>=> Problème du joueur hyperactif résolu 😊</p>	<p>Possibilité d'avoir un statut</p> <ul style="list-style-type: none">• « titulaire » dans une et une seule autre équipe mixte évoluant dans une division inférieure <p style="text-align: center;"><u>ou</u></p> <ul style="list-style-type: none">• « réserve » dans une et une seule autre équipe mixte n'évoluant pas dans la même division. <p>=> Idem Top 16 😊</p>	<p>Aucun statut</p>

Le joueur « Réserve » (2/2)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<p>Un joueur « réserve » aura obligatoirement un ranking moins élevé que les joueurs « titulaires » (au moment de l'inscription).</p> <p>⇒ Les meilleurs joueurs aux meilleures places = garantie de l'homogénéité des séries 😊</p> <p>⇒ Augmentation du niveau des équipes 😊</p>	<p>Un joueur « réserve » aura obligatoirement un ranking moins élevé que les joueurs « titulaires » (au moment de l'inscription).</p> <p>⇒ Les meilleurs joueurs aux meilleures places = garantie de l'homogénéité des séries 😊</p> <p>⇒ Augmentation du niveau des équipes 😊</p>	<p>Aucun statut</p>

Déroulement des championnats (1/4)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• Rencontres aller/retour <p>⇒ Point fort conservé 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• Rencontres aller/retour <p>⇒ Point fort conservé 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• Rencontres aller/retour <p>⇒ Point fort conservé 😊</p>

Déroulement des championnats (2/4)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• Jours = samedi ou dimanche <p>⇒ Problème des longs déplacements en semaine résolu 😊</p> <p>⇒ Créneaux horaires libérés pour les membres du club 😊</p> <ul style="list-style-type: none">• Les dates coïncideront avec le calendrier des interclubs nationaux <p>⇒ But = ne pas pénaliser les tournois A, voire B1 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• Jours = selon disponibilités horaires des clubs visités <p>⇒ Maintien du système actuel 😊</p> <ul style="list-style-type: none">• Calendrier déterminé par la Ligue mais dates modifiables par les clubs <p>⇒ Maintien du système actuel 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• Jours = selon les disponibilités horaires des clubs visités <ul style="list-style-type: none">• Calendrier déterminé par la Ligue mais dates modifiables par les clubs

Déroulement des championnats (3/4)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• Toutes les équipes d'une même série joueront le même jour dans la même salle <p>⇒ classement général plus « vendable » à la presse</p> <p>⇒ Convivialité 😊</p>		

Déroulement des championnats (4/4)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• 2 rencontres par journée <p>⇒ Rentabilité des déplacements 😊</p> <ul style="list-style-type: none">• Lieux déterminés après un appel à candidatures (salle de 8 terrains minimum) <p>⇒ Volonté de répartition géographique équilibrée</p>	<ul style="list-style-type: none">• 1 rencontre par jour <p>⇒ Maintien du système actuel 😊</p> <ul style="list-style-type: none">• Lieux = salles des clubs visités <p>⇒ Maintien du système actuel 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• 1 rencontre par jour <ul style="list-style-type: none">• Lieux = salles des clubs visités

Montées & descentes (1/3)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">Les 2 premières équipes de chaque série se rencontrent en demi-finales croisées. <p>=> Le vainqueur de la finale monte en N2.</p> <p>=> Les 3 autres équipes gagnent un « droit de maintien » dans le Top 16</p> <p>Ligue Francophone Belge de Badminton asbl</p>	<ul style="list-style-type: none">Les 3 équipes championnes de leur série en D1 accèdent au championnat Top 16 (sous réserve du respect des critères de participation)De la D2 à la dernière division : le vainqueur de chaque série monte au minimum dans la division supérieure (avec « droit de retrait » possible sous certaines conditions)	<ul style="list-style-type: none">- Aucune montée ou descente <p>30</p>

Montées & descentes (2/3)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
	<ul style="list-style-type: none">L'équipe classée deuxième dans chacune des séries gagne un « droit de maintien »	

Montées & descentes (3/3)

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<p>L'équipe classée dernière de sa série descend en Standard. Elle peut être repêchée si et seulement si :</p> <ul style="list-style-type: none">• Une équipe championne de D1 utilise son « droit de retrait » ou est interdite de participation <p style="text-align: center;"><u>ET</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Son « indice de force » lui permet l'accès au Top 16	<p>L'équipe classée dernière de sa série descend dans la division immédiatement inférieure à la division correspondant à son nouvel indice de force sauf si ce nouvel indice contraint déjà cette équipe à une division inférieure.</p> <p><u>Exemple</u> : une équipe de D3 termine dernière, si elle présente un indice de force équivalant au top 16 la saison suivante, elle sera automatiquement reversée en D1 Standard</p>	<p>Aucune montée ou descente</p>

Nombre d'équipes par championnat

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
Maximum deux équipes d'un même club dans le Top 16. => Elles ne pourront figurer dans une même série	Pas de restriction	Pas de restriction

Nombre de matches par rencontre

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<ul style="list-style-type: none">• 1 DM• 1 DD• 2 SM• 2 SD• 2 DMx <p>=> Maintien de la formule actuelle 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• 1 DM• 1 DD• 2 SM• 2 SD• 2 DMx <p>=> Maintien de la formule actuelle 😊</p>	<ul style="list-style-type: none">• 8 pour les équipes mixtes• 6 pour les équipes messieurs et dames

Frais d'inscription

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
A déterminer mais probablement inévitable même avec maintien de la formule actuelle !	A déterminer mais probablement inévitable même avec maintien de la formule actuelle !	A déterminer

Points de ranking

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<p>Déterminés en fonction de l'adversaire (voir projet de réforme des classements)</p> <p>=> IMPORTANT : En cas d'impossibilité technique ou d'accord avec BV, l'homogénéité des forces proposée par cette nouvelle formule permettra une attribution des points plus adéquate en fonction des divisions 😊</p>	<p>Déterminés en fonction de l'adversaire (voir projet de réforme des classements)</p> <p>=> IMPORTANT : En cas d'impossibilité technique ou d'accord avec BV, l'homogénéité des forces proposée par cette nouvelle formule permettra une attribution des points plus adéquate en fonction des divisions 😊</p>	<p>Aucun</p>

36

Remise des compositions des équipes lors d'une rencontre

Top 16	Standard Prolongement du Top 16	Loisir
<p>En trois temps :</p> <ul style="list-style-type: none">• Avant les doubles homogènes• Avant les simples• Avant les mixtes <p>=> Avantage : simplification du règlement (disparition de tous les articles relatifs aux joueurs défaillants ou blessés) 😊</p>	<p>En trois temps :</p> <ul style="list-style-type: none">• Avant les doubles homogènes• Avant les simples• Avant les mixtes <p>=> Avantage : simplification du règlement (disparition de tous les articles relatifs aux joueurs défaillants ou blessés) 😊</p>	<p>Laissée à la libre appréciation des équipes</p> <p>=> Absence de contrainte 😊</p>

Merci pour votre attention ! 😊

N'hésitez pas à laisser votre appréciation et vos commentaires
via le formulaire annexe !